

Correction « WHILE »

SNT - Python

M.SALAH

a. Suite de Syracuse pour $n = 10$

En suivant la règle donnée : $10 \rightarrow 5 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$

Longueur du vol : 6 étapes avant d'atteindre 1.

Hauteur du vol : 16 (c'est le maximum atteint dans la suite).

b. Suite de Syracuse pour $n = 28$

En suivant les opérations : $28 \rightarrow 14 \rightarrow 7 \rightarrow 22 \rightarrow 11 \rightarrow 34 \rightarrow 17 \rightarrow 52 \rightarrow 26 \rightarrow 13 \rightarrow 40 \rightarrow 20 \rightarrow 10 \rightarrow 5 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$

Longueur du vol : 18 étapes avant d'atteindre 1.

Hauteur du vol : 52 (c'est le maximum atteint).

b. Suite de Syracuse pour $n = 38$

En suivant les opérations : $38 \rightarrow 19 \rightarrow 58 \rightarrow 29 \rightarrow 88 \rightarrow 44 \rightarrow 22$
 $\rightarrow 11 \rightarrow 34 \rightarrow 17 \rightarrow 52 \rightarrow 26 \rightarrow 13 \rightarrow 40 \rightarrow 20 \rightarrow 10 \rightarrow 5 \rightarrow 16$
 $\rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$

Longueur du vol : 21 étapes avant d'atteindre 1.

Hauteur du vol : 88 (c'est le maximum atteint).

2. Conjecture :

La conjecture de Syracuse (aussi appelée conjecture de Collatz) est la suivante :

Quelle que soit la valeur initiale n , la suite finit toujours par atteindre la valeur 1.

3. Tentative de démonstration :

Il est difficile de démontrer cette conjecture, mais voici une explication simple pour illustrer le raisonnement :

On remarque que lorsque n est pair, la valeur diminue rapidement ($n \rightarrow n / 2$).

Lorsque n est impair, le passage à $3n + 1$ peut faire augmenter la valeur, mais elle redescend souvent rapidement après quelques étapes.

II. Script Python pour modéliser la suite de Syracuse :

a. Script 1 : Résultat

1

2

4

8

16

32

64

b. Script 2 : Résultat

50 et 99

75 et 98

87 et 97

93 et 96

96 et 95

- `def syrac(n):` qui renvoie l'entier obtenu en transformant (une fois) l'entier passé
- `def long_vol(n):` qui renvoie la longueur du vol pour l'entier passé en argument.

```
1 def syrac(n):
2     if n%2==0:
3         n=n//2
4     else:
5         n= ...
6     return n
7
8 def long_vol(n):
9     long = 0
10    while n!=...:
11        n = syrac(n)
12        long = ...
13    return long
```

- `def syrac(n):` qui renvoie l'entier obtenu en transformant (une fois) l'entier passé
- `def long_vol(n):` qui renvoie la longueur du vol pour l'entier passé en argument.

```
1 def syrac(n):
2     if n%2==0:
3         n=n//2
4     else:
5         n= 3.* n + 1
6     return n
7
8 def long_vol(n):
9     long = 0
10    while n!=...:
11        n = syrac(n)
12        long = ...
13    return long
```

- `def syrac(n):` qui renvoie l'entier obtenu en transformant (une fois) l'entier passé
- `def long_vol(n):` qui renvoie la longueur du vol pour l'entier passé en argument.

```
1 def syrac(n):
2     if n%2==0:
3         n=n//2
4     else:
5         n= 3.* n + 1
6     return n
7
8 def long_vol(n):
9     long = 0
10    while n!=..1:
11        n = syrac(n)
12        long = ...
13    return long
```

- `def syrac(n):` qui renvoie l'entier obtenu en transformant (une fois) l'entier passé
- `def long_vol(n):` qui renvoie la longueur du vol pour l'entier passé en argument.

```
1 def syrac(n):
2     if n%2==0:
3         n=n//2
4     else:
5         n= 3.* n + 1
6     return n
7
8 def long_vol(n):
9     long = 0
10    while n!=..1:
11        n = syrac(n)
12        long += 1.
13    return long
```